

REWORKING CONGRESS SOFTWARE

# Stage 2024

REFLECTIE

# Inhoud

<b>1 INLEIDING</b>	<b>3</b>
<b>2 INHOUDELIJKE REFLECTIE</b>	<b>4</b>
<b>3 PERSOONLIJKE REFLECTIE</b>	<b>5</b>
3.1. Hard skills	5
3.2. Soft skills	5

# 1 Inleiding

Gedurende 3 maanden heb ik stage gelopen bij NTX in Geel als fullstack software developer in C# als onderdeel van mijn opleiding in de Toegepaste Informatica. Tijdens deze stage heb ik de bestaande software leren ontdekken en begrijpen om vervolgens een deel van de alreeds bestaande software te herwerken die de techniekers van COVR gebruikten op de congressen. De afgelopen 3 maanden heb ik heel wat bijgeleerd op vlak van zowel soft als hard skills. Dit verslag is een beschrijving van hoe ik mijn stage ervaren heb en bestaat uit twee delen. In het eerste deel bespreek ik hoe het uitwerken van mijn opdracht verlopen is. Het tweede deel is een persoonlijke reflectie over welke nieuwe vaardigheden ik geleerd heb en hoe ik gegroeid ben als software developer.

## 2 Inhoudelijke reflectie

Tijdens de eerste 2 weken van mijn stage heb ik eigenlijk continu cursussen moeten volgen in verband met WPF, omdat wij in onze opleiding hier nog nooit mee gewerkt hadden. Dus dit was redelijk nieuw voor mij, dus hebben ze mij voldoende tijd gegeven om dit allemaal te kunnen verwerken en toe te passen. Ook heb ik nog voor Prism en Telerik een kleine tutorial moeten volgen om hier ook wat wegwijs in te raken. Ook heeft mijn stagementor mij vaak aan het onderzoeken gezet, omdat hij ook wou dat ik zelfstandig opzoekwerk kon doen en dit vervolgens ook toepassen in de praktijk. Zo liet hij mij bijvoorbeeld opzoekwerk doen over hoe ik de API moest beveiligen. Na wat overleg met hem kwamen we tot de conclusie om een bepaalde security toe te passen. Hierna kreeg ik nog een week de tijd om wat in de alreeds geschreven code van mijn mede stagiair rond te kijken alsook in de al bestaande 4D code.

Oorspronkelijk werd er niet echt een voorop gesteld doel afgesproken, we wisten op voorhand dat de gehele structuur omzetten nooit op die korte tijd mogelijk was. We moesten maken wat we konden maken en wat niet af was maakte niet zoveel uit. Maar uiteindelijk denk ik wel dat we zeker trots mogen zijn op hetgeen dat we gerealiseerd hebben, zo hebben we toch meer kunnen verwezenlijken dan we in het begin dachten. Zo is er maar 1 ding niet echt afgeraakt, wat oorspronkelijk ook niet de bedoeling was, het was meer een extra. Maar naar verluidt gaan de interne software developers van COVR hier verder mee aan de slag, enkel de applicatie om te bepalen welke PC welke functie krijgt moest nog gebouwd worden, onze extra, dus zij gaan zeker weten verder op onze applicatie. Zodat zij wegwijs kunnen geraken in de geschreven code hadden we een document voorzien met de nodige uitleg over hoe alles werkt. Wanneer dat afgerond is veronderstel ik dat ze dit in gebruik nemen en ook gaan toepassen op toekomstige congressen.

Ik denk ook dat ik heel blij mag wezen met de plek en de personen bij wie ik stage gelopen heb, ik ben vanaf minuut 1 goed opgevangen geweest en ook altijd bijgestaan als ik vragen of opmerkingen had. Ook de opdracht was heel interessant, omdat we met Windows Applications werkten, waar ik daarvoor nog nooit mee gewerkt had. Hierdoor moest ik de cursussen volgen die ze mij gegeven hadden, wat ook wel eens interessant was, omdat je later als developer steeds moet bijgeschoold zijn dus ook cursussen volgen.

## 3 Persoonlijke reflectie

### 3.1. Hard skills

Tijdens mijn stageperiode heb ik kennis gemaakt met verschillende nieuwe technologieën alsook mijn kennis van de gekende technologieën verbeterd door hier veel mee bezig te zijn. Ook was het interessant om zoveel ervaren developers te horen uitleggen over alle zaken die ik tijdens mijn opleiding al gezien had.

De verschillende technologieën die ik gebruikt heb tijdens mijn stage:

- Windows Presentation Foundation (WPF)
- Telerik
- Prism
- .NET
- Couchbase
- 4D
- Identity Server
- Transmission Control Protocol (TCP)

### 3.2. Soft skills

Tijdens mijn stage als developer heb ik behoorlijke vooruitgang geboekt in het ontwikkelen van mijn soft skills, die heel belangrijk zijn gebleken voor mijn professionele groei. Een van de meest opmerkelijke vaardigheden die ik heb ontwikkeld, is effectieve communicatie. Dit kwam gebeurde tijdens de dagelijkse scrum meetings met mijn mede stagiair, waar ik leerde om mijn ideeën helder en beknopt over te brengen. Deze bijeenkomsten boden een platform om vragen te stellen, feedback te ontvangen en samen te werken aan oplossingen met mijn mede stagiair, wat mijn communicatieve vaardigheden aanzienlijk versterkte.

Naast communicatie heb ik ook mijn samenwerking in teamverband naar een hoger niveau getild. De agile werkwijze, met dagelijkse scrum meetings, stimuleerde de samenwerking en zorgde voor een continue verbetering. Hierdoor kreeg ik inzicht in het belang van gezamenlijke inspanningen en het delen van kennis, wat niet alleen de productiviteit ten goede kwam, maar ook een hecht teamgevoel creëerde.

Een ander aspect van mijn stage was het zelfstandig uitvoeren van onderzoek. Vaak moest ik, vooral in de beginfase, zelf op zoek gaan naar de beste oplossingen voor de applicatie waaraan ik werkte. Deze ervaringen hebben mijn probleemoplossende vaardigheden en mijn vermogen om zelfstandig te werken sterk verbeterd. Het ontwikkelen van deze zelfstandigheid heeft me zelfverzekerder gemaakt in het nemen van beslissingen en het vinden van innovatieve oplossingen.

Timemanagement was ook een cruciaal onderdeel van mijn stage. Elke taak die ik kreeg, vereiste een nauwkeurige inschatting van de benodigde tijd om deze te voltooien. Deze vaardigheid bleek bijzonder waardevol, aangezien mijn inschattingen meestal accuraat waren en ik zelden tegen onverwachte vertragingen aanliep.

Al met al heeft mijn stage als developer me geholpen om een breed gamma aan soft skills te ontwikkelen die essentieel zijn voor een goede carrière. Door middel van dagelijkse scrum meetings, zelfstandig onderzoek en effectief timemanagement, heb ik geleerd hoe belangrijk communicatie, samenwerking, zelfstandigheid en tijdbeheer zijn in een professionele omgeving. Deze ervaringen hebben mij niet alleen een betere developer gemaakt, maar ook een waardevoller teamlid in elke toekomstige werkomgeving.